

APÊNDICE IV a - SÍNTESE das Categorias da Análise de Conteúdo das notas de terreno – usos sociais dos diferentes espaços externos por crianças e adultos

• Educadoras

Atividades dirigidas	A roda (Al) (DK 4) (Relva 4) (Cz Lama 4) (Flt 5)		
	“Carrossel A3000” (Al)		
	Apresentação (Flt)		
	Construir castelos (Al 2) (Flt 2)		
	Planear o acampamento		
	Canções (Al)		
	Atividades de expressão plástica	Desenhos (Flt 5)	
		Pintura (Flt 2)	
		Construções com brinquedos (Al)	
	Visita dos Bombeiros (DK)		
Fazer faixa do lixo (DK)			
Recolher lixo (Flt)			
Cortar canas (Al)			
Teia dos sonhos (Flt)			
Outras atividades por/da sua iniciativa	Brincar	com água ao ar livre (Relv)	
		Brincadeiras com regras (DK)	
		Brincadeiras (Cz Lama 2) (Flt 3)	
	Lavar lixo separado (Relv)		
	Refeições na relva (Relv 4)		
	Conversar (Trj 6)		
	Dar sugestões (DK)		
	Intervir no Espaço	Túnel (DK)	
		Um “ninho gigante” (Flt 3)	
		Floresta (Flt 7)	
Sessões <i>Forest School</i>		Brincadeiras // Tigres e Javalis (Flt 2)	
		Procurar animais (Flt 5)	
	Badminton (Flt 1)		
	Uso de Ferramentas / técnicas (Flt 3)		
Regras	Para apanhar fruta (Relv 3)		
	De interdição nos canteiros (DK)		
	Na rua (Trj)	Dar as mãos (Trj)	
		Andar/atravessar (Trj)	
		Caminhar rápido (Trj 2)	
		Esperar os outros (Trj)	
	Na floresta	Estar na floresta / Sinal de encontro (Flt)	
		Pedir para (Flt)	
		Não mexer (Flt 4)	
	Não maltratar animais (Traj 2)		
Proteção – roupa (Trj 2) (Cz Lama)			
Explorar o ambiente natural/ Chamar a	Plantas	Comer cenouras (Trj)	
		(Bb)	
		Observação e cuidados com cogumelos (Flt 4)	
		Catar caruma (Flt)	
	Animais	Excrementos animais (Tri)	

atenção / Informar		Descobrir animais (Trj 2)
		Escutar os pássaros (Trj)
		Observar animais (HGal)
	Clima	Descobrir gotas de água (Trj)
		Descobrir o arco-iris (Trj)
	Terra	Cavar

- Crianças

Brincar	Ao “faz- de- conta”	Personagens de ficção	“Monstros das pegadas” (Al 5) (Bb) Gnomos (Flt) Asterix e outros personagens (Relv 3) Varinhas / Princesas (DK) (Relv 3)
		Cenas familiares/ quotidiano	Família (Al) (Relv 5) (Bb 7) Cozinhar (Relv 3) (Cz Lama 5) (HGal 3) Pizzaria (DK) Médico (Relv 4) Salão de beleza (DK) Festa (Al)
		Perseguição/ invasão/descoberta/ fuga	“Tás presa! Vais para a prisão (Al) 4)(DK) (Relv 8) (Bb2) Caça ao tesouro (Relv 2) (Bb) Esconderijo (Bb 3) Quebrar a casa (Flt) Pistolas e ataques (Flt 5)
		Índios	Acampamento índios (Relv 2) “Mas aí é a casa dos índios” (Flt)
		Animais	(Relv 3) Lobo (Relv) Procurar elefantes (Flt) Bacalhau (Flt) “Sou uma águia” (Flt 2)
		Chiclets (Relv 1) Máquina chocolates (Relv 2) Túnel e cabanas (Al 2) Bolinha de sabão (Al)	
	Com elementos		
	Com bicicletas, trotinete e kart (Al 7) (DK 20)		
	Com corpo	Correr (AL) (DK) (Relv 10) (Trj 3) Andar/caminhar (Relv 19) Atirar (DK 4) Desafios corporais (Cz Lama) Pular (Relv 3) Equilibrar (DK 2) (Relv) Andar nas Linhas (Trj) Subir a troncos, árvores (Flt 4) Escalar (Flt) Dançar (Trj)	
		Jogos de regras	
Conversar	Natureza	“A nossa missão é limpar o planeta” (Trj 3)	
	Quotidiano	“Sabes que vi um caranguejo?” (Trj 7)	
Conhecer o ambiente natural	Manusear/ experimentar elementos	(Relv 3)(Trj) Bater com as canas (Relv 3) Medir com um pau (DK)	
		Terra	Cavar (DK 2) (Flt 6)
			Mexer na terra (Trj 2) (HGal) Mexer na lama (Cz Lama 8)

		Poças de lama (Trj 2) (PLama 3)
		Plantar (HGal 2)
		Água
		Regar (HGal – 2)
		Andar à chuva (DK 3) (Relv) (Bb)
	Recolher elementos (Flt 4)	
	Explorar lugares mais afastados (Flt)	
	Plantas	Flores (Relv 2) (Trj 2)
		Cogumelos (Relv) (Flt 2)
		Gotas de orvalho (Trj 3)
		Tocar nas plantas (Trj 4)
		Observar mudanças (Flt 2)
		Comer
	Árvores	Experimentar / comer (Relv 2)
		Laranjas (Relv 7)
		Cenouras (HGal)
	Clima	Subir / escalar (Relv 4) (Bb 2)
		Apanhar laranjas (Relv 7)
		Efeitos do sol (Al)
		Observar/percecionar o clima (Relv)
		Observar o céu (DK)
	Animais	Chuva (DK 3) (Relv) (Bb) (HGal)
		Gotas de orvalho (Trj 3)
		Observar (Al) (DK 2) (Relv 13) Galinheiro (HGal 2) (Flt 4)
		Encontros com... (Trj 9)
		Animais mortos (Trj)
		“O Cão resmungão” (Trj 4)
	Galinheiro	Alimentar galinhas (HGal)
		Recolher os ovos (HGal)
	Borboletas (HGal) (Flt)	
	Investigar	(Relv 4) (Flt 2)
		Cuidados (Flt 2)

**Des-gostos
/Emoções**

Ter nojo (Relv 2) (Traj 6) (Flt)
Ter medo de picadas (Relv 3) (Flt)
Não ser capaz subir arvore (Cz lama)
Ficar preso na lama (Cz lama)
Reclamar (Flt)

**Regras e
Rituais**

Entrada (Bb)
Fechamento (Bb 7)
Deferência (Bb 5)

**Relações entre
pares**

Conflitos (Al)(DK 3) (Relv 6) (Fly)
Amuos (Flt)